

För att besöka vår hem sida, kan du använda thär hyperlänk. Denna länk kommer att ta dig till B.A. Toys huvud sida, <https://www.badasstoysforbadassboys.com> Om länken inte fungerar i din webbläsare, gå dit **CTRL + klicka ^**

DETTA DOKUMENT VAR WEBBPLATS GENERERAS OCH VI HAR INTE FORMATERA.

ALLA ANDRA LÄNKAR I DET HÄR DOKUMENTET HAR INAKTIVERATS.

ENGELSK VERSION – Vi använder Microsoft Word för att översätta till andra språk. Även om det kanske inte är helt korrekt, kommer det att tjäna syfte.



Toyken – horisont projekt

B.A. Toys® vitbok

Plattform & starta projekt

med TOYKEN™-erbjudande

av Jeremy buse © 2018

Copyright © 2010 BadassToysforBadassBoys, BadassToys4BadassBoys, B.A. leksaker®, BAToys4BABoys, Mer från BAToysforBABoys, BAToys, BA Toys. Alla rättigheter förbehållna. Copyright © 2017 Coinclusions & Saminkludering av ovannämnda B.A. Toys®, BadassToysforBadassBoys, B.A. leksaker pilot, B.A. leksaker Toy Power, B.A. leksaker Toyken, B.A. leksaker Toy Power, Toy Power, B.A. leksaker ToyTrax, ToyTRAX, ToyTrax, B.A. leksaker snabb AF länkar, B.A. leksaker snabb AF, B.A. leksaker snabb AF leverans, bootstrap Dans, B.A. leksaker bootstrap Dance, "rem IT Dance, Boo'rem Dans



B.A. leksaker® Vitboken
Pplattform Och Larta Projekt
Med Mer från TOYKEN™ Erbjuder

av Jeremy buse
B.A. Toys grundare

Vi #HODL leksaker.

Allt som finns häri är befintliga eller framtida uppgraderingar, funktioner & utvecklingen till följd av, och ytterligare stärka grunden för vår redan befintliga, arbetande affärs modell. Inga Tech jargons!

Läs om hur B.A. Toys började, vad vi har lärt oss, hur vi har vuxit och vart vi är på väg. Detta dokument täcker allt, från företagets skapelse, till vår nuvarande arbets affärs modell & release av Toyken. Det kommer att finnas noll inne slutningar av over-the-top sopor om "teoretiska" tillämpningar, ny "Ban brytande" teknik vi "tror" vi kan utveckla.

Vi belyser prövningar & resultaten av resan reste, som en bootstrap start, för att visa vår övertygelse att enorma budgetar, ensam, inte kommer att få något gjort. För detta ändamål behöver vi bara tala om vår historia och låta den tala för sig själv; *Vi har inte anställa en copywriter för att producera en slickly formulerade dokument.*

Det är bara vi, B.A. Toys, med våra egna ord.

P & L-PROJEKTET

TOYKEN-erbjudande

Disposition
v 2.0.19

Hela dokumentet visas kontinuerligt på den här sidan för enklare granskning. Blå texter i detta utkast och fullständiga dokument [Hyperlänkade](#) för snabb resa om du föredrar att hoppa runt. Om du klickar på den blå titeln i dispositionen kommer du att hoppa till den platsen i dokumentet och tvärtom. Det finns en sammanfattning alternativt sist, men vi hoppas att du väljer att granska denna fullständiga dokument, som innehåller omfattande djupare innehåll, det dess helhet. Allt innehåll i vårt fullständiga dokument skapades av vår grundare!

**HYPERLÄNKAR HAR INAKTIVERATS
KONTINUERLIG AVLÄSNING ENDAST**

Akt I: Hur B.A. Toys® igång

Scen 1: [Tjugo dollar start](#)

Scen 2: [En MEGA Opportunity...](#)

Scen 3: [Har du göra oss ett mål, Target?](#)

Akt II: ANPASSNING (eller naturligt urval?)

Scen 1: [Oavsiktligt Genius](#)

Scen 2: [Strategiska prognoser VS. Avslut](#)

Scen 3: [Bara ta mina pengar...](#)

Lag III: OBSERVANT GENOMFÖRANDE

Scen 1: [Leksaker & Cryptocurrency är familj.](#)

Scen 2: [Många Cryptocurrency-projekt Miss lyckas](#)

Scen 3: [Detalj handelns bäst bevarade hemlighet](#)

Motiv 4: [B.A. leksaker typisk kund](#)

Akt IV: VART VI ÄR PÅ VÄG

Scen 1: [Toyken medlemskap fördelar](#)

A: [Affiliate program](#)

B: [Belönings program](#)

C: [Lojalitets program](#)

Scen 2: [Toyken-fördelning](#)

Scen 3: [Toyken erbjudande](#)

Motiv 4: [Väggkarta](#)

A: [Kontrollera spegeln](#)

B: [Ögon på vägen \[MAP\]](#)

B.A. leksaker One-pager: [Mässing Tacks Sammanfattning](#)

Vi ger dig "den magra" på vårt projekt, inklusive bakgrund & historia från skapandet av B.A. Toys till det aktuella projektet uppdatera vår plattform och lansera vår kryptovaluta Toyken. Vissa kanske föredrar att börja med denna sammanfattning, medan andra kanske föredrar att scrolla ner genom hela dokumentet på denna sida som innehåller omfattande djupare innehåll (det är värt det).

AKT I: Hur B.A. Toys® igång

Tjugo dollar start

AKT I, scen 1

[Tillbaka till disposition](#)

B.A. Toys satte en rask expansions takt. Från 0 till \$300, 000USD årlig intäkt om 5 år. Innan vi går in i det dock, här är den verkliga historien om hur B.A. Toys igång. Denna historia har aldrig delats på nätet, förrän nu. Ägaren av B.A. Toys är en privat person och inte en för uppmärksamhet. Berättelsen, men länge, följs upp av våra filosofier, metoder och realistiska framtida inslag utveckling till vår redan fungerande plattform, snarare än over-the-top tekniska teorier.

Någonsin hört en av dessa klyscha historier om företag från en hobby? Det är bokstavligen hur

B.A. Toys kom till existens. I 2009, Jeremy buse var Permitterades från hans vanliga Bygg jobb som en tung utrustning operatör på grund av 2009 bostads bubblan i USA. I efter dningarna av bostads bubblan krasch, han mötte förlora sitt jobb, huvudsakliga bostad och två andra hus. Efter att ha gått Nästan ett år utan arbete, var han reduceras till nära ingenting. I 2010, med Bygg arbets marknaden är i spillror och ingenting vid horisonten, bestämde han sig för att försöka sälja några av hans samlar objekt på nätet.

Efter att ha sålt flera samlar objekt på eBay, bestämde han att hans livs långa hobby att samla leksaker, siffror, sport kort, you-namn-det, skulle vara en katalysator för honom att starta en leksak webbplats och åtminstone ge det ett försök. Efter att ha funderat på det, nervöst, för två hela dagar (lol), bestämde han att han skulle ha en gå på det. Han skulle försöka **Bootstrap** en Startup och be att det kan möta ännu marginell framgång. Han betalade \$19,99 för Badasstoyforbadassboys.com webbhotell och fortsatte **försöker** att lära sig att koda och publicera en hem sida, själv.

Bootstrap

(definition) är en situation där en entreprenör startar ett företag med lite kapital. En individ sägs vara bootstrapping när han eller hon försöker hitta och bygga ett företag från privat ekonomi eller från rörelse intäkterna för det nya företaget.

Det kräver strikt budgetering och förvaltning ansvars skyldighet. Det lär en hur man lyckas kreativt, stretching resurser, nätverk och pengar så långt du kan. ***Bootstrapping kan sällan läras ut; Det är en särskilt kraftfull och ovärderlig skicklighet som, en som är allvarligt saknas från kryptovaluta projekt.***

"Försöker" **lära sig att koda** resulterade i en hel del Internet-sökningar och dagliga samtal till teknisk support. Även om han kände att han var mer av en olägenhet för teknisk support än han brydde sig om att vara, insisterade stöd att han håller på det, och ringa tillbaka så mycket som behövs (gratis, ingår i webbhotell plan). Det var under ett av dessa samtal som han fick den första lättpåverkade råd om webbplats kodning egen ansträngning kontra bara avstå till en webbplats utveckling entreprenör:

"Lär dig att koda. Även om du inte lär dig "rätt kodnings standarder", lära sig att koda även små delar av din webbplats kommer att vara vida överlägsen än upphandlande någon att göra det åt dig omedelbart. Om du anställer någon när du inte har en ledtråd, hur kommer du veta om de har en? "
-Elliot, teknisk support

Med begränsade resurser på den tiden, och inget annat val än att komma överens med ett sådant uttalande, fortsatte han att gå framåt och ringa stöd nästan dagligen. Beviljade, det finns alltid något att lära sig om kodning, bättre sätt, nya metoder, osv... han lärde sig tillräckligt för att få jobbet gjort för att det ska fungera. Det bekräftades snart att Elliot var, faktiskt... Korrekt.

Spola framåt till nu:

Till denna dag B.A. Toys har inte hyrt ut någon kodning arbete för vår hem sida. Även om det är uppenbart i detta avseende, har vi använt vår webbplats stolt; Visar hur mycket framsteg kan göras med hårt arbete och beslutsamhet, snarare än bara en enorm budget.

Med vår egen erfarenhet, förstår vi nu våra egna behov, vad vi behöver i en utvecklare & vad som bör realistiskt åstadkommas i tid.

I ett försök att push B.A. leksaker tillsammans, ett kredit kort användes för att börja köpa leksaker R ' US Exclusive leksaker och vidareförsälja dem båda på B.A. Toys® webbplats och 3rd party marknads platser. Försäljningen var långsam att starta, men stadig. När julen närmade sig blev försäljningen lättare. När du söker Walmart och göra en "önske lista" av linjer för att expandera till, snubblade han på och blev förtjust i en relativt ny release: Mega Bloks Halo (video spel) Bygg satser (som LEGO). Medan han spårar resten av den nyligen släppta samlingen, på Toys R US, hittade han ett "måste-ha"-set.

Halo Mega Bloks: Covenant invasion leksaker R US Exklusiva Ange kostnad \$49,99 i butiken och var omedelbart går för \$149,99 online på grund av hög efter frågan, och begränsad produktion leverans. Exklusivt i detta avseende innebär en vara begränsad eller begränsad i produktion och försäljning till en specifik butik (denna uppsättning specifikt för Toys R ' US). Det var dessutom lärt sig att Target, Walmart och Toys R ' US var och en hade exklusiva Halo Mega Bloks uppsättningar utöver en ganska stor rad av allmänna uppsättningar. Från denna punkt på, ägaren av B.A. Toys var HOOKED på Halo Mega Bloks. Detta orsakade ihållande e-post och telefonsamtal till Mega Bloks varje vecka i ca 2 månader, i jakten på ett direkt grossist konto med Mega Brands.

B.A. Toys ville ha ett skott på Halo Mega Bloks.

[Tillbaka till disposition](#)

En MEGA möjlighet

AKT I, scen 2

[Tillbaka till disposition](#)

Tidigt år 2011, efter flera samtal med Mega Brands (Blocs), beslutades det att B.A. Toys skulle kunna börja ta emot en liten mängd produkt från Mega Brands (tack D!). Vi försökte gå för Gusto på den första beställningen och beställde trettio uppsättningar av 96837. Detta var en skrämmande och nervkittlande uppgift för oss, hade vi aldrig beställt trettio av något förut! Vår första sändning direkt från Mega Brands var under våren 2011. Den allra första posten B.A. Toys fick var [Halo Mega Blocs Battlescape set 96837](#).

Visste du det? Den allra första Mega Blocs som B.A. Toys fick i 2011, Halo Battlescape 96837, hade ett rekommenderat pris på \$49,99. *Samma uppsättning idag, öppenad, är värd över \$200!*

Efter tråkiga, hårt arbete att utveckla innehåll och vissa marknads planer, B.A. Toys hade säkrat tillräckligt rapport med Mega Blocs för att kunna fylla förbeställningar av de nya utgåvorna av hösten 2011. I slutet av 2011, om du sökte efter Halo Mega Blocs på GOOGLE, BadassToysforbadassboys.com var ofta #1 resultat (utom när vi var/är fortfarande censureras av Sök resultat på grund av språk filter till denna dag, lol). Även om B.A. Toys inte längre #1 för dessa Sök termer, har vi fortfarande några kraftfulla Google Page ranking när vi vill.

Spola framåt till nu:

B.A. Toys huvud webbplats adress kommer att uppdateras till en censurerad "G"-version i 2019.

Som passionen för video-spel-tema leksaker, Action figurer & samlar objekt växte, det tillät B.A. Toys att växa och expandera. Under hösten 2011, tog vi över vad som var, på den tiden, en otroligt stor (för oss) 30x15 kontors utrymme! (LOL). Inom några veckor har vi lagt till två små angränsande kontor för lagerhållning våra produkter, så de var bekvämt alla under samma tak. Julen 2011 var en rasande succé och vi växte upp i små konglomerat av kontor inom några månader.

Vid debuten av 2012 Vi flyttade över till en nyligen tömd skylthus på fram sidan av samma byggnad (vad timing!). Den nya rymden var en imponerande 1800 kvadratmeter, med välkomnade extra utrymme. Vid denna tid vår rapport var ännu bättre med Mega Blocs. På grund av de recensioner och PR-marknadsföring vi var iscensattes, började de tillåta oss att avslöja några av sina helt nya objekt genom att publicera den konfidentiella produkten bilder och information, som vi var riktade, på våra förbeställningar.

Under hela 2012 Vi tog förbeställningar för nya rundor (vår, sommar och höst) av Halo Mega Blocs utgåvor. Vi var framgångs rika med att ta emot våra produkter och ha dem till våra kunder ofta innan stora åter försäljare ens hade dem på hyllorna. I vissa fall var vi veckor före objekt drabbar massa detalj handeln. Ibland skulle vi ha en fördröjning på en produkt här eller där, men det är karaktären av att ta emot nya leveranser av produkter från tillverkarna. Vi kunde inte ha fått bättre service eller behandling från Mega Brands.

Den andra veckan i december 2012, B.A. Toys fick en överrasknings sändning från Mega

Brands **VÅREN 2013** Halo Mega Bloks objekt. De anlände precis i tid till jul 2012. Spoiler: det blev tradition. Från och med nu skulle vi få pre-utgåvor av officiella produkter, för följande vår, precis i tid för *Föregående* Jul. Mega Brands lät oss kampanj avslöja sin våren lineup 3-4 månader tidigt.

Ett år fick vi dessa pre-release objekt med endast en dag kvar till sjöfarten deadline för jul ankomst. Eftersom det var tradition hade många föräldrar redan beställt vår namnlösa pre-release bunt. Det gav bara priset och bara uppgav att placera en pre-release bunt ordning skulle kräva att de tar oss på vårt ord, "om det finns något sätt möjligt för oss att fylla pre-release order i tid till jul, kommer vi att göra allt för att göra det." Vi arbetade 24 timmar den dagen för att dra igenom för alla barnen som var "hoppas" för en annan tidig release jul klapp från Mega Brands & B.A. leksaker®.

Ytterligare en spoiler: så småningom blir Mattel Grinchen.

I **2013**, fick vi förmånen att avslöja set namn och bilder globalt för Halo Mega Bloks nya utgåvor (liksom några andra som Call of Duty, hantlangare, Power Rangers, Assassin 's Creed & mer...). B.A. Toys arbetat hårt på produkt medvetenhet för att visa vår uppskattning av de möjligheter Mega Brands var bestowing.

Under ganska lång tid var det ett symbiotiskt mästerverk.

[Tillbaka till disposition](#)

Har du verkligen bara göra oss ett mål, Target?

AKT I: scen 3

[Tillbaka till disposition](#)

I **början av 2013**, gjorde vi språng till den stora tiden, en faktisk inomhus köp centrum i Janesville, Wisconsin. Denna nya plats var ett hörn skylthus på cirka 2800 kvadratmeter, med glas som kör längden på båda väggarna till hörnet. Det är fortfarande med på vår BadassToysforBadassBoys Facebook sida till denna dag. Som våra online-beställningar växte, vår nya butiks Center inställning fyllt i några luckor i långsammare tider för online leksaks försäljning under hela året. **Tvårs över gatan** var Toys R US och ner på gatan var Target. Rundorna gjordes snart av var och en till jämförelse butik, prissättning. Vi gjorde några bekanta på Toys R US Store. Vi kunde ofta lagerföra nya produkter, från många olika tillverkare, veckor före konkurrenterna, eftersom vi inte hade stora distributions kanaler. Några Toys R US anställda skulle sluta i att se vad som kom ut snart. Eftersom vår distribution var direkt till vår butik, när B.A. Toys fick en frakt sändning,

det kan vara tillgänglig på hyllan och på nätet, samma dag.

I 2013, stor låda butik Target märkte vår uppgång och bestämde sig för att vidta åtgärder. Target började låtsas på nätet att de var B.A. Toys att försöka beckasin vår Mega Bloks försäljning. Till denna dag är det både avskräckande och smickrande att veta att en Behemoth som Target, tillbringade pengar för att försöka låtsas att BA leksaker var bara en "sökord" som leder till dem.

Faktiska Google skärmdump...

Ad related to **ba toys** ⓘ

BA Toys at Target®

www.target.com/Toys ▼

Find **BA Toys** at Target. Shop **BA Toys** & Save Online Today.

Searches related to **ba toys**

ba toys halo mega bloks

TARGET: visste du det?

År 2018 fick vi vårt registrerade varumärke, **B.A. leksaker®**,
Serie nummer 87717855-registrerings nummer 5523958.
Ytterligare bedragare annonser... Dyra!

I 2014 Vi flyttade tillbaka till Illinois till en 2600 kvadratmeter detalj handeln skylthus på en huvud gata som såg 16 000 bilar går per dag. Detta var en B.A. Toys lektion som var dyrt; Bara för att bil räkningen är hög, betyder inte att platsen är värt det. Det var så många bilar som gick, det var oerhört svårt att komma in och ut ur vår parkerings plats. I efterhand är det en läxa för alla, hög trafik är lika med hög hyra men inte lika mer försäljning! Tack och lov hjälpte våra online-intäkter till att driva oss igenom den.

**Någon gång i 2014, förvärvades Mega Bloks av Mattel.
De skulle ta över Mega: s verksamhet i 2015.**

I 2015 överfördes vårt konto till Mattel, som ett nyckel konto. Vi fortsatte med Mattel, men det var inte samma sak. Mattel tydligen kände att de inte behövde marknadsförings stöd från B.A. leksaker, och *förändrat vår prioriterade struktur*. Även om Mega Brands hade delat med sig av hur mycket vi hjälpte till att bygga Halo Mega Bloks-linjen, föll den på döva öron.

Det var vid denna tidpunkt som ett beslut fattades. B.A. Toys skulle ta ett uppehåll från frenesi av offentlig försäljning & marknadsföring. Detta tillät tid att gå tillbaka och bara observera det aktuella läget i detalj handeln. Det gjorde det också möjligt för djupare granskning av våra mål och filosofier. Merparten av det återstående lagret strukturerades för lagerhållning, så det kan fortsätta att uppskatta samlar värde. Det var den perfekta platsen att pausa, ompröva och fokusera på vår föränderliga affärsmodell.

[Tillbaka till disposition](#)

Visste du det? I USA Delstaten Illinois har sökt kommentera ett vägledningsdokument det har släppt på om en pengar sändare licens behövs för att engagera sig i att sälja decentraliserade digitala valutor.

Dokumentet säger att institutionen inte kräver en sådan licens eftersom virtuella valutor inte har antagits av regeringar som valuta.

Agera II: Anpassning (eller naturligt urval?)


"Oavsiktligt Genius"

Akt II, scen 1

[Tillbaka till disposition](#)

Retail är en ROUGH verksamhet. Alla vill ha det lägsta priset och flytta deras inventering FAST, FAST, FAST.

Företag som Walmart, Amazon och Target lever eller dör på volym. ENORM VOLYM. Stora

företag har fördelen av att kunna  genom enorma kredit linjer. Den stora lådan butiker viktigaste förmodade "framgång" indikatorn är en ökning av intäkterna, jämfört med samma år. Det spelar ingen roll lika mycket om deras vinster ta en träff. Alla vill se mer intäkter, mer intäkter, mer intäkter. Det betyder inte nödvändigt vis att de fungerar bättre och inte heller på ett smartare sätt. Det betyder helt enkelt att de har resurser att köpa och sälja något som kan göra en dime.

Aktie marknaden belöningar jämfört med föregående år, även om vinsterna är nere. Detta ses positivt som "kostnad för tillväxt". Vi tittar på det, som skitsnack. Med sällsynt undantag, det är helt enkelt en död-spiral, som hugga ner träd i **Amazon**.

De stora aktörerna är så oroade över att slå varandra upp, de verkar ha förlorat synen på var de vill gå. Toys R US är nu en olycka till massiva kredit konton i 2017 tunneln-visioned striden, som kommer att K-Mart, Sears, & JC Penney ' s-allt eftersom de förlorat sin väg och misslyckats med att evolve. Dessa företag och så många andra har dött eller är i färd med att göra det.

Några mycket stora företag ser nu också en stagnerande tillväxt; Det är den onda cirkeln av affärer när man bara fokuserar på intäkterna. Inte stöds och tvingas Hyper-tillväxt, vid offrandet av vinster, blir en bruten krycka som gör stagnation att bli en snabb affärs mördare. Det är besläktat med att fastna i leran av **Amazon**. Du kan sitta där och snurra hjulen, men så småningom din bil är skräp. Så går talesätt: att vara en "Jack of All Trades" gör dig till en mästare på
Ingen.

B.A. leksaker försökte att konkurrera med samma "standard affärs metod". Vi försökte sälja allt på en rabatt och matcha försäljnings priser med hjälp av "Fake det" til du gör det "mentalitet. Nära slutet av år 2/början av år 3 är när vi insåg att vi arbetade mycket hårdare, för mycket mindre vinst. Vi var tvungna att räkna ut ett sätt att överleva i en halsont detalj handels marknaden på lägre volymer.

Runt samma tid märkte vi många kunder som letade efter äldre, avvecklade produkter i produkt linjer som vi bar. Några av de objekt som de ville ha, hade vi redan sålt ut. Andra, vi hade medvetet gömt undan bort som samlar objekt. Som den äldre, samlar objekt lager började arbeta sig tillbaka till vår hem sida och försäljning golv i en skisserat, samlar objekt sätt, och direkt i våra försäljnings siffror, kunde vi se en drastisk skillnad.

Det blev snabbt uppenbart, att flytta produkten ut genom dörren, Rapid-Fire, tills du var i lager- var inte nödvändigt vis den bästa affärs praxis i en specialitet butik. Nästan alla objekt vi hade avsiktligt sparat från år 1 och 2, var plötsligt värt mer än detalj handeln, vanligt vis dubbelt på minimum. Spara samlar objekt poster diskuterades inte ens. Det var helt enkelt gjort av instinkt som ägaren hade varit en samlare hela sitt liv.

Denna "oavsiktligt geni" frälsning, som härrör från instinktiva vana, krävs analysering. Det var snart dags för B.A. leksaker att välja en väg:

- **Skulle vi flamma vår egen väg mot "standard Business Practice" modell för att möta en viss efter frågan vi bevittnade på en smal marknad, i ett försök att Utvecklas?**

Eller

- **Skulle vi fortsätta med "standard Business Practice"-modellen, försök hårdare och fortfarande sannolikt kamp?**

B.A. Toys® valde att utvecklas.
Vi valde också att inte bara tro utan äga det faktum
Vi var inte Walmart, inte Amazon, och inte mål.

Vi hade sett tillräckligt äldre, samlar objekt lager som säljs till högre vinster, att ändra den gyllene regeln om detalj handeln som den tillämpas på vårt företag. Vi aggressivt justerade beställningar på objekt som vi trodde hade samlare potential och började lagra upp på dessa poster. Tungt. Vi behövde HODL leksaker.

I kombination medsålde vi djupt rabatterade förbeställningar av samma objekt för att hjälpa till att flytta mer produkt. Med laser fokus, stannade vi på toppen av beställningar med tillverkare, alltid försöker säkra och leverera våra plockar, innan någon annan. När produkterna anlände, levererade vi genast ut förbeställningar. Vi sålde sedan vad resterande del av transporten (s) som krävdes för att betala räkningen (s) och hålla öppet. Vi skulle prissätta dessa nya i lager utsläpp till konkurrens kraftiga marknads räntor baserat på efter frågan och tillgänglighet. När en försändelse faktura betalats i sin helhet gick alla kvarvarande enheter in på lagret. Om det var bara sex enheter, så var det. Den här tillåtet oss till packe bort betalt-i-full artikeln helt likt packe-rätta.

Sex enheter i taget kanske inte låter som mycket men när du bär hundratals linje/varumärke specifika objekt och ibland kvar med 6, andra gånger 15, eller ens 40 (ja 40) betalas in hela objekt, detta ger upp till en enorm mängd produkt över tid, snabbt.

Efter vårt åtagande, tidens gång och anpassning till det nya funktions sättet, verkade det helt naturligt. Vi insåg snart att vi bara behöver oroa sig för vad vi tyckte var coolt för barnen, samlare eller Big Bang teori typer (vår favorit typ av samlare). B.A. Toys var inte längre bekymrad över vad de stora åter försäljarna gjorde. B.A. Toys gjorde vår egen grej. Allteftersom tiden gick, gjorde vi vår egen sak bättre och bättre.

Vi implementerade även vår egen typ av lager hantering, en som sannolikt skulle göra stora finansärer, i stora företag, sjuka till magen.

[Tillbaka till disposition](#)

**"Jag skridsko till där pucken kommer att vara, inte där det har varit."
– Wayne Gretzky, hockey stjärna**

Strategiska prognoser VS. Clearance försäljning

AKT II, scen 2

[Tillbaka till disposition](#)

Prognoser: Strategiska Inventory Management

definition Traditionellt sett av tillverkarna som ett sätt att bli Lean och minska kostnaderna, kan lager hantering vara ett nytt konkurrens kraftigt vapen i kampen om kunderna.

B.A. leksaker prognos SIM

definition Ett system där lager hantering, varaktighet och lagrings kostnader ökar de totala långsiktiga kostnaderna, men leder till att de totala försäljnings intäkterna ökar vid stora multiplar, medan kundernas anskaffnings kostnader sjunker. Det är en specialitet butikens bästa försvar och konkurrens kraftiga vapen mot stora lådan butiker och de ofta oöverkomliga kostnader för att förvärva nya kunder.

Strategiska prognoser är inte lätt för nybörjare, eller någon. Lyckligt vis har vi haft gott om övning och en instinktiva förmåga. Vår skraddarsydd modell för att förvärva inventering för det enda syftet att vara en av de sista att sälja det, innebär att vi outlast konkurrens med dag till dag försäljning för att täcka vår nedersta raden. När konkurrenterna är i lager, är de noll hot mot oss, och vårt resterande lager blir mer värdefull på stora multiplar. Dessutom, när konkurrenterna är i lager av specialprodukter, den Gat sopare jaga online blir lättare och leder till oss oftare.

B.A. Toys® hade sällan clearance försäljning. Clearance försäljning används endast för att flytta produkten där du av misstag beställde för mycket. Vi kan ha haft tre sådan clearance försäljning i 5 år + och de var om endast en eller två produkter i taget. Ibland objekt som vi trodde skulle vara varmt och efter frågan var raka motsatsen och vi såg ingen anledning att begå långsiktigt utrymme för produkter som fizzled vid lanseringen. Leksaker var vår kryptovaluta. Vi behövde inte vara rätt hela tiden, för när vi hade rätt, var vi RIKTIGT rätt. Vi nu professionellt HODL TOYS.

Dessutom, den enda huvudsakliga försäljningen vi någonsin haft var vid jul, eller om vi ville drastiskt höja volymerna av en viss linje. I detta fall skulle vi använda en försäljning som fri frakt, Köp en få 1 40% rabatt, platta rabatter, osv...

Kunderna frågar då och då om vi någonsin lagt något till försäljning eller haft regelbunden försäljning under hela året. Vi svarade ofta "nej, inte riktigt. Det är bara för Försäljning. Om du kommer tillbaka i en månad och det är fortfarande här, kommer det förmodligen vara mer..." Då

skulle vi alla skratta, kunden ingår, eftersom vi alla visste att det är sant på grund av marknaden för samlar objekt.

Spola framåt till nu:

Det kommer att vara förtjusande att tillbringa en stor del av vår marknadsförings budget för faktisk rabatt försäljning på objekt som köpts med Toyken snarare än med marknadsföring företag. Detta kommer att visa kraften i Toyken till användare, få B.A. leksaker stor exponering, och bidra till att höja Toyken efter frågan snabbt.

Samlar objekt, de riktiga, uppskattar i värde. De stiger naturligtvis de äldre de får. Produkter kan gå igenom en omedelbar Deflations period vid release, där konkurrenterna erbjuder rabatter för att flytta så mycket produkt som möjligt. När denna cykel har avslut ATS, den uppskattande värde cykel sparkar i; Denna cykel är sällan, om någonsin, sett av stora lådan butiker. Att ha en uppskattning produkt modell i verksamheten låter rudimentär men är mindre uppnås i närings livet än en person skulle tro. Mass detalj handeln kommer ofta vägra att höja priset på objekt, så att de inte riskerar att förlora samband med "lägre priser" och "bra priser". Det är där specialitet åter försäljare lysa. Vi kommer att täcka båda ändarna av spektrumet med konkurrens kraftigt låga priser på produkt release, och sedan även fördelarna med långsiktig produkt tillgänglighet.

Med B.A. Toys ägare är en kräsen samlare själv, det var svårt att sälja produkter med en förlust att veta vad de skulle en dag vara värt. Så, det gjorde vi inte. Vi började vänta tills den stora lådan butikerna sprang ut grejer. Det tar ett tag att hitta en rytm, men lyckligt vis tillverkarna bara göra så många leksaker och sedan att viss produktion körs är över, så nästa release-installationen kan börja. Saker och ting blir samlar objekt och mycket mer värdefullt när de är knappa och efterfrågade. Annat än bara vår nedersta raden, det fanns ett annat sätt vi kunde säga att vår översikts plan fungerade:

Kundernas reaktioner.

[Tillbaka till disposition](#)

Bara ta mina pengar... TA MINA PENGAR!

AKT II, scen 3

När du är butiks ägare och kunder gå in och omedelbart säga "bara ta mina pengar", det finns ingen bättre komplimang. Det betyder att du gör något mycket rätt. Det skulle hända mycket i vår butik. Inte dagligen, men oftare än du tror. Det var vanligt förekommande bland den yngre generationen att bara säga "bara ta mina pengar" och plopp Cash ner på disken för något som ofta var, 3, 4, 5 eller 6 gånger föreslog detalj handels priset eftersom det är avvecklad, svåra att hitta och efter frågan eller ett objekt som stor låda sto Res inte bära, vilket gör dem mer oklara och ännu VARMARE.

Det är en omständlig process När någon är skur på Internet letar efter en leksak som inte längre är gjord. Om de råkar hitta en sådan leksak på B.A. Toys i vår butik eller på vår webbplats-de köper IT. De är glatt B.A. Toys kunder på grund av vår långsiktiga samlar objekt lager tillgänglighet och mycket konkurrens kraftiga "nuvarande" marknads prissättning.

Efter uttömmande sökning, kunder förväntar sig ofta utgångna leksaker & samlar objekt att bli dyrare. Även om vi kan debitera vad vi vill, erbjuder vi alltid ett rättvist samlar marknads pris. Atmosfären i butiken, och sannolikt under online shopping också, är ofta att beslutsamhet, förväntan, och sedan uppelning.

Något händer när kunderna vet att en åter försäljare tar så mycket stolthet i att lagra & sälja en produkt, som de gör i att köpa den. Det är en helt annan upplevelse. När en kund kommer in i vår samlar butik eller butik på vår hem sida, är det snabbt uppenbart att vi uppskattar de samlar objekt vi har. Beskyddare göra vad som är nödvändigt att vara den nya väktare av våra samlar objekt. De förstår att vår specialitet butik, ibland, även har säljarens ånger om många samlar objekt. Detta gör köparna mer aggressiva. De skulle ofta erbjuda betydande pengar för objekt bara på displayen, som vi inte hade för avsikt att sälja ännu.

Många samlar objekt är en status symbol. Samlar objekt, på alla pris nivåer säga, "Jag har diskretionär inkomst och jag är stolt över att samla dessa poster." Det är denna typ av kund tänkesätt som är allvarligt saknas från kryptovaluta ekonomier.

Vi räknar med att sådana interaktioner kommer att spegla över till Toyken. Toyken kommer att representera en total köp upplevelse, känslor ingår: beslutsamhet, förväntan och Upprymdhet. Vår strikta inventering urval politik, PRIDE vi tar i strumpan awesome leksaker & samlar objekt, och stöd av våra lojala kunder och fans kommer nu att kunna uttryckas med Toyken.

Eftersom antalet Toyken är fast och Toyken



beräknas årligen, eftersom transaktions volymerna ökar efter frågan på Toyken kommer att växa. Dessutom ser vi en potential för ytterligare ökning av efter frågan på Toyken, enbart baserat på principerna för vad som gör leksaker & samlar objekt så värdefull.

Som Toyken kommer att användas för att uppnå leksaker & samlar objekt,
Det är mycket möjligt att Toyken, sig själv, kunde bli Collectable.

[Tillbaka till disposition](#)

Visste du det?

I USA har Idaho tillhandahållit vägledning "att en licens inte krävs om **en enhet eller individ** Är *sälja sin egen inventering*. Vi har sett detta gälla för gruv arbetare och för de enheter/individer som äger virtuell valuta och **vill sälja sina egna inventarier.**"

Agera Iii: OBSERVANT GENOMFÖRANDE

Leksaker & Cryptocurrency

ÄR FAMILJ.

Lag III, scen 1

[Tillbaka till disposition](#)

Om kryptovaluta är en värde affär,
Vad bättre ihopkoppling är där, än en APPRECIATING till gång?

Leksaker, sport kort, klassiska bilar, Hollywood memorabilia, autentiska film rekvisita, film affischer, autografer kändis & mer har några allvarliga efter frågan, men dessa typer av produkter alla verkar sakna från den nuvarande kryptovaluta ekvation.

Collector leksaker har flände ett spår för kryptovaluta genom åren. De är nästan identiska. Titta tillbaka på leksaks marknaden, så långt du vill gå. *Märker du något påfallande liknande när man jämför leksaker och cryptocurrency?*

"Leksaker & collectibles are the physical versions of cryptocurrency;

De har alltid varit. "

-Jeremy buse, B.A. leksaker®

Leksaker är en av de original fordon som används av tillverkare, att koppla in folk i att ge upp sina pengar. Sådana i efter frågan poster var verkligen den första formen av en alternativ valuta. Även i de tidigaste ekonomier och yrken, leksaker & samlar objekt har alltid haft en valuta-

liknande,

hypnotiska,

handels

makt.

Det är underförstått att att alla ekonomier är baserade på handel. För att gå djupare, måste du analysera vilka typer av avslut. I dag har pengar bara värde eftersom andra kommer att acceptera det, i handeln, för THINGS. Alla genom historien, leksaker och/eller samlar objekt skulle ofta ersätta pengar. Specialty saker håller ofta en högre bytes handel makt. Den verkliga potentialen i kryptovaluta är att uppnå samma status och makt för en fysisk handel, men på ett virtuellt sätt. Du kan inte göra detta genom att ignorera fysiska objekt som en del av din modell. Virtuella användningar täcks 100 gånger om. Vi behöver mer verkliga användnings fall.

Dessutom, få kommer att bli upphetsad eller hoppa genom hoops att köpa ett par strumpor eller vissa livsmedel med kryptovaluta. Dessa är inte specialitet objekt. Erövra specialmarknader först, leder till enklare massa antagande. **Titta på teknik.** Teknikens framsteg har djupa rötter inom leksaks sektorn-TV-spel. TV-spel har lett till massiva tekniska framsteg. Har TV-spel uppnått Mass adoption? På 70-talet var TV-spel en mycket specialiserad sektor, med mycket få deltagare. Vi säljer inte andra sektorer kort, bara påpeka: var inte så snabb att offra själva plattformarna som gav krypto liv. **Kryptovaluta Mass adoption är tertiär, inte sekundärt.**

Förväxla inte nyheten av kryptovaluta med blockchain; Även om de är ofta synonyma, de "kan" vara skiljaktiga, i motsats till vad vissa kan hävda. En är en sak; en är en process. I vissa andra fall kan de inte separeras eftersom man är beroende av den andra. De kan också bli både, sak och process, samtidigt. Om du låser upp verktyget inom vilken struktur du än bedriver, har du en vinnare.

Det är därför, efter frågan på att uppskatta fysiska tillgångar kan inte bli slagna för att stimulera Mass adoption. Även om detta kan låta som en alltför förenklad uttryck för principen om sunt förnuft är det förfärligt hur ofta denna princip har ignorerats som för sent. *Det är därför så många människor har hört talas om killen som köpte en Lambo, med Bitcoin. Efter fråge verktyget kan inte, och bör inte, skiljas från kryptovaluta ideologi.*

"Du kan inte generera efter frågan genom att helt enkelt skapa en ny entitet.

Nyttan av efter frågan kan inte, och får inte, skiljas från det som du skapar. "

-Jeremy buse, B.A. leksaker®

Samlare strategiskt betalar för heta samlar objekt, handla dem med andra samlare, ge dem som presenter, bytes handel, köpa och sälja dem på spekulation-you name it. Om du låser upp nyttan av förbruknings komponenter *inklusive egenskaper som värde, känslor och upplevelser* som efter frågan representerar under hela tiden, kan kryptovalutan, och bör, vara den *Digital manifestation av känslor och värden representerande av köp upplevelsen.*

Genom historien har efter fråge poster ingjudit en komponent till ekonomier som är nödvändiga för denna dag. Efter frågan "själv" har präglats med dessa egenskaper och lagras under hela tiden

i objekt som uppskattar. Att gå för Mass marknaden antagande omedelbart är en stor dröm, men inte realistiskt. Mass adoption kommer alltid snabbare när historien upprepar sig. *Är inte alla ekonomier fungerar på samma sätt, djupt beroende av utbud och efterfrågan?*

**"Tusentals kryptovalutor har rusade för att bygga WHAT.
De verkar ha glömt bort varför. "
-Jeremy buse, B.A. leksaker®**

Fysiska till gånger är desperat behov att tvinga kryptovaluta i massornas händer. B.A. Toys® kommer att göra vår del för att öka kryptovaluta medvetenhet och främja användningen av Toyken. Vi vet att vi inte kommer att förändra hela världen. Vi tror dock verkligen att vi kan låsa upp utnyttjandet på samlar marknaden. Som är fallet med de flesta saker B.A. Toys® har gjort, bara det faktum att vi publicerar vår affärsplan kommer sannolikt att orsaka en överlappande effekt. B.A. Toys® "inte-ett-vitt papper" kanske inte får lovord för att vara välskriven, men det kommer att tvinga många i crypto World att ompröva och ompröva ansträngningar. B.A. Toys® anser att vår plan kommer att få den kredit det beror en dag, *oavsett hur liten denna kredit kan vara.*

B.A. Toys Toyken erbjudande har meriter, och vara säker, är det inte en fly-by-Night försök att utfall huvud-först in i kryptovaluta världen, men en metodisk tankeväckande process som har spelat ut över ett antal År. B.A. Toys kommer att göra lämpliga uppgraderingar & utvecklingen till vår redan fungerande plattform i vårt försök att göra vårt företag, Toyken & nödvändig Toykenomics en ännu större framgång.

**Toyken kommer att omfatta efterfråga komponenter,
som verkar för närvarande saknas från nästan alla cryptocurrency-projekt.**

[Tillbaka till disposition](#)

**Låt oss vara verkliga.
Många Cryptocurrency-projekt Miss lyckas...
Eftersom de borde.
Lag III, scen 2**

[Tillbaka till disposition](#)

De flesta kryptovaluta projekt saknar den avgörande komponenten till och med den mest grundläggande efter frågan.

Aktuella krypto projekt verkar skapa valutor först. Vissa bryr sig inte om en plattform. De rekryterar "det bästa laget någonsin" så att alla kommer att tycka att deras projekt är så legit. De bara lansera sin enda produkt, kryptovaluta, på ett utbyte-utan ens en kund. De bygger sin verkliga verksamhet, sist, när det bör byggas först.

Många säger, "men det är därför de alla har så fantastiska lag!" Men, gör de? Har de alla, verkligen, har fantastiska lag?

Vi förstår hur viktigt det är att *verkar* att ett lag *AbsolutUtbildade till nines*.

När du inte har något annat att ge, Måste ge illusionen att du har något,... Rätt?

Ett "fantastiskt team" har på något sätt blivit en "automatisk kvalifikation", men var mesta dels först används av de tidigaste & största bedrägerier i krypto.

Mer vikt bör ges till dem som har gjort, snarare än att "fantastiska lag" som inte har.

Dessutom, titta på hur många "bäst-team-Ever projekt" har misslyckats. I STORA & DYRA SÄTT.

Mängden pengar, många projekt har bränts igenom, rekrytera "det bästa laget någonsin", är skratt redig.

Du ska



mynt & tokens, inte faktiska pengar.

**OM DU KÖPER DIN VÄG TILL FRAMGÅNG,
DET KOMMER ATT VARA FLYKTIG.
DU KOMMER ATT HAMNA BARA HYRA DET.**

Det bör inte ta 40 000 000 dollar, att lansera en "idé"-projekt. Om den gör det, du börjar alldeles för stor. Du kommer att vara benägna att överspendera hela tiden. Varför? När du inte arbetar för, och plötsligt räckte, 40 000 000 dollar, du vet inte hur man spenderar det. Du lärde dig inte den hårda vägen. Det är därför lotteri vinnarna går sönder. Du har ingen aning om vad som är viktigt och vad som kan vänta. Du kommer inte att kunna sträcka din budget i tider av problem, inte heller kunna justera den, om du möter hinder längs vägen. Du vill bara ha mer pengar.

Varför gör projekt upprepade gånger detta? Ännu viktigare, varför är krypto gemenskapen

tillåter det att hända? Är värdefulla projekt så få och långt mellan denna hype tillåts att gå om rationalitet? Eller har det blivit för svårt att identifiera bra projekt, *eftersom merparten av projekten saknar efter frågan*. Du kan inte göra skit utan efter frågan. Om du inte har byggt ditt företag först, har du noll efter frågan. Zilch. Zip. Nada. Låsa upp verktyget i ditt företag, främjar efter frågan.

Många har lagt vagnen innan hästen och skapat sin strategi för spel, först. Det finns ingen efter frågan, noll, för de flesta av de projekt som har skapats. Den enda begäran de flesta projekt glimt är enbart på grund av att listas på börser. Brist på den grundläggande delen av efter frågan kan inte överskattade tillräckligt.

Eftersom vi har täckt grundläggande efter frågan, låt oss titta lite djupare. Vi har inte ens berört, ändå, på den kraftfulla underliggande drag av missbruk.

[Tillbaka till disposition](#)

Detalj handelns bäst bevarade hemlighet: Beroendeframkallande känslor underliggande efter frågan AKT III, scen 3

[Tillbaka till disposition](#)

"Om du har ens den minsta påverkan av missbruk underliggande efter frågan, du går från en marknads sektor konkurrent, till en marknads ledande ledare."

-Jeremy buse, B.A. leksaker®

Har du någonsin funderat på hur mycket missbruk som är inblandad i shopping? Om du tror att missbruk underliggande efter frågan är en over-the-top observation, Tänk om.

Processen för shopping & köpa har en viss grad av beroende av det. Även om beroendet komponenten är inte lika intensiv som en hedonistiska missbruk, nurturant Addiction är närvarande ingen-the-less. Det finns uppenbarligen varierande grad av beroende, men i roten av alla efter frågan, det finns en obestridlig liten anstrykning av missbruk åtminstone. Det är därför det finns prenumerationsbaserade tjänster. Det är därför medlemskap finns. Det är därför automatisk ordning (Dash)-knappar finns.

Om ens köp upplevelse ger bekvämlighet, tids besparingar, kostnads besparingar, emotionell tillfredsställelse, eller vad har du, alla känner fördelarna med shopping, ner till de mest grundläggande av nödvändigheter. Om vi inte gjorde det skulle vi inte handla. Vi skulle helt enkelt växa och höja vår egen mat och nöja oss med att göra vår egen underhållning. Detta är dock inte fallet. Shopping väntas topp 27 000 000 000 000 dollar (USD) globalt i 2020. Det är en hel del beroendeframkallande efter frågan.

Shoppa leksaker förväntas närma sig 100 000 000 000 dollar (USD) globalt i 2020. B.A. Toys fartyg globalt, har vi alltid. Vi är ständigt bättre på det än de flesta. Våra största segment av internationella beställningar kommer från Australien och Europa. Vi har vårt öga på en ännu större bit av dessa marknads sektorer.

B.A. Toys kärn kunder är fans av TV-spel, Action figurer, bygg satser, Sci-Fi, serietidnings hjältar, superhjärte filmer, anime & high-end samlar objekt i De allmänna. Det finns säkert fler kategorier, men var och en av våra kunder kommer att drabba en av dessa kategorier, många kommer att drabba flera.

Även om B.A. Toys® har omfattande kriterier för att bära linjer & produkter, låt oss bekanta dig med bara några för att förmedla en allmän känsla av vår produkt screening. Den "betoning på efter frågan produkter med underliggande beroendeframkallande egenskaper", till höger, resulterar i högre efter frågan & collectability,

De allmänna

Val av produkt & linje

Säkerhet

Kvalitet

Mass överklagande

Begränsade produktioner

Hög-slut Collectibles

Begränsade försäljnings kanaler

Giltig, licensierad i förekommande fall

Betoning på Förbruknings produkter med Beroendeframkallande underliggande egenskaper (& exempel)

Anime (det är en livsstil)

Utforskning (vetenskap)

Byggnad (Mega Bloks & LEGO)

Binge Watchers (doktor WHO)

Video spel teman (Destiny)

Teckenspecifika (Spiderman)

Varumärke/licensspecifikt (Disney/Marvel)

För ytterligare perspektiv om efter frågan med underliggande drag av missbruk, bara tänka på: gamers, Trekkies, Whovians, Bronies, Crypto handlareEtc... & överväga de beroendeframkallande drag av varje. Sådana egenskaper ger en varaktig efter frågan & högre vad avser möjligheten profiler.

Vi kommer inte att gå in mer i detalj om missbruk stärkande efter frågan, på grund av affärs hemligheter och det faktum att vår dokumentation är redan tillräckligt lång. (Vårt team verkar göra alldeles utmärkt.) Bara veta att det existerar och kan djupt studeras.

Många projekt som har byggt sin verkliga verksamhet, LAST, måste spekulera hur en kundinteraktion kan gå. Från vår mångåriga erfarenhet kan vi berätta hur en typisk interaktion kommer att gå.

[Tillbaka till disposition](#)

B.A. leksaker typisk kundinteraktion

Lag III, scen 4

[Tillbaka till disposition](#)

Föreställ dig att en kund som lagrar eller genom livechatt på vår hemsida. Toyken har just släppts loss på hundratals samlarprodukter som har upphört...

Kunden "Jag kan inte tro att ni har den handlingen i lager, det måste jag ha!
Jag ser inget pris; Hur mycket är det?"

B.A. leksaker, "Det är prissatta. Det är förmodligen bara inte ett standardpris som du ännu inte är van att se. Det är samlare prissatta på 8000 Toyken."

Kunden, "Åh, jag ser det nu.... Vad är Toyken?"

B.A. leksaker, "Toyken är vår kryptovaluta för samlarobjekt. Använda den automatiskt gör dig till medlem i B.A. Toys ' Toy Power. Toy Power & Toyken båda erbjuder några stora fördelar."

Kunden, "Intressant. Tja, jag vet vad som Actionfigur är värt, vad sägs om jag bara ger dig 100
spänn för det?" "Efter frågan"

B.A. leksaker, "Ledsen, men en speciell punkt som den förtjänar sitt erkännande. Vi kan inte ta kontanter för det; Vi kommer bara att acceptera Toyken. Om du är en aktiv samlare & Trader, Toyken kan också dokumentera frihetskedjan av ditt objekt, vilket är till stor nytta för andrahandsvärde."

Kunden, "Hmmm... det låter häftigt. Tja, jag tar lite Toyken då... (?)"

B.A. leksaker, "Bra, men du måste få det på nätet, kan vi inte sälja den direkt. Det är enkelt. Här, låt oss sätta objektet på is för dig och visa dig hur du får Toyken från Waves decentraliserade"

Exchange...

"

Kunden: "Okej låt oss göra det. Jag har letat överallt efter den siffran; I vill definitivt Det! Plus, jag har tänkt att räkna ut detta krypto grejer."

B.A. leksaker"Vi kommer gärna att utbilda dig..."

... Säljs!

Mer faktiskt händer här, än bara en försäljning. Det finns en hel kedja av händelser:

- Mer från Toyken *Förvärv*
- Mer från Toyken *volym ökning*
- *NY användare* av kryptovaluta
- *Ny Toy Power-medlem, drivs av Toyken*
- *En kund som nu känner till kraften i Toyken.*
- *Dokumentation av föremålet* inklusive historiskt marknads värde
- Register över frihets berövande förändringar (äggande) och mer genom en framtida version av *Mer från ToyTrax*(framtida release powered by Toyken, liten Toyken avgift för att uppdatera frihets berövande kedja)

Vår kund kommer omedvetet placera denna transaktion i en förhöjd status i deras sinne och nu likställer fördelarna och kraften i Toyken med samlar objekt.

Dessutom kommer kunden också omedvetet börja associera Toyken med, viktigast av allt, beroendeframkallande känslor av: *förväntan, uppelning och uppspanning.*

Kom ihåg När B.A. Toys kräver Toyken för en viss punkt, kommer vi aldrig mer sälja nämnda post för kontanter. *Innan du vet det, är Toyken inte bara används för att säkra samlar objekt, **Toyken är Collectable.***

Krita upp en annan total köp upplevelse på B.A. Toys!

[Tillbaka till disposition](#)

Visste du det?

I USA, delstaten Ohio arbetar på en plan för att acceptera Bitcoin för skattebetalningar. **De vill vara det tillstånd som "leder vägen".**

AKT IV: VART VI ÄR PÅ VÄG

Mer från TOYKEN Akt IV, scen 1

[Tillbaka till disposition](#)

B.A. Toys märkes varor kryptovaluta, *Mer från Toyken* representerar en sammanslagning av vårt varumärkes filosofi, beprövade affärs metoder, kundernas förväntningar och allt som kapslar in en total köp upplevelse på B.A. Toys, i form av en virtuell token. Toyken kommer först att finnas på The Waves Platform, en decentraliserad kryptovaluta utbyte, i början av 2019.

B.A. Toys skyldig en plikt mot oss själva, liksom till våra kunder, att erbjuda Toyken i en mängd som är lämplig, ansvarig & representativ för en användning token. Vi kommer inte att erbjuda extrema kvantiteter och späda ut effekten och värdet av Toyken i processen. Vi har konstaterat att lämplig nivå av Toyken är 100 000 000 tokens. Vi kommer att gå in närmare i [Toyken fördelning, ACT IV scen 3](#).

[Tillbaka till disposition](#)

Toyken makt *B.A. leksaker pilot Affiliate program* ACT IV scen 1A

B.A. Toys pilot arbetar med affiliates som skickar Prospekt till en utsedd landnings sida med hjälp av en affiliate-specifik länk. Våra affiliates har gratis kreativ licens att komponera och offentliggöra sina föredragna medel för att främja medvetenheten till våra B.A. Toys webbplats.

För närvarande är vår toppnivå marknadsförings kampanj fokuserad på vårt Toyken-projekt. Vi uppmuntrar alla affiliates att ta sig tid att belysa fördelarna användare av Toyken kan förvänta sig att njuta, både i nära sikt uppdateringar framtida långsiktig utveckling.

Som brukligt, vi förväntar oss att våra affiliates att läsa och vara bekant med B.A. Toys pilot nuvarande mål för B.A. Toys publikation, beskrivning av nya tjänster eller marknads sektorer som för närvarande är viktiga. Vi är för närvarande aggressivt rekrytera kryptoerfarna affiliates. Vi har flera pilot operationer som hjälper dig i fokus och kreativitet. Intel Reports, flyg briefings, missions & B.A. Toys Bounty är för närvarande kärn format.

B.A. Toys affiliate program täcks på djupet i [B.A. Toys pilot affiliate program](#).

PROGRAM: ett affiliate program är ett automatiserat elektroniskt program som involverar en webbannonsör och rekryterade webmasters. Webmasters, som affiliates, placera företagets annonser på deras individuellt ägda webbplatser. Annonserna i affiliate-program är länkade till företagets webbplatser och kallas affiliate länkar.

[Tillbaka till disposition](#)

Toyken Rewards-programmet

ACT IV scen 1B

Dessa uppgifter kommer att tillkännages vid ett senare tillfälle.

[Tillbaka till disposition](#)

Toykens Lojalitets program

ACT IV, scen 1C

Dessa uppgifter kommer att tillkännages vid ett senare tillfälle.

[Tillbaka till disposition](#)

ACT IV, scen 2: TOYKEN-fördelning

[Tillbaka till disposition](#)

Totalt Toyken: 100 000 000 (100%)

Utsläppsrätter

Allmänna fonden 2 000 000 (2%) (ingen låsning)
Lag 4 000 000 (4%) (blackout, graderad release genom 2024)
Marknadsföring 8 750 000 (8,75%) (graderad release)
OFFENTLIG AUKTION 85 250 000 (85,25%) (ingen blackout, omedelbar överföring)

B.A. Toys ' Toyken plån böcker
Toyken erbjudande plån bok:
allmän adress: 3PCaJPKZtqyhvjEdQE1PzLnD6F2oPiqUdJd
Balans per 31 mars, 2019:85 250 000 (85,25%)

Toyken marknadsföring plån bok:
allmän adress: 3PGpEipTVU8Y5zJHowLHFuY1x8mMcDUBNYp
Balans per 31 mars, 2019:8 750 000 Toyken (8,75%)

Toyken-teamets plån bok:
allmän adress: 3PJwwkgPCDReG2d7YwkWfwymo4g2iaXiCP7
Balans per 31 mars, 2019:4 000 000 Toyken (4%)

Toyken allmänna plån bok:
allmän adress: 3PFgjhWAhd3k3G9YieX47jPyZbkh54HrTnF
Balans per 31 mars, 2019:2 000 000 Toyken (2%)

Du kan söka The Waves Explorer genom att mata in någon av uppgifterna nedan, söka efter transaktions-ID, plån boks adress, osv... Vi tar stor omsorg med vår fördelnings-och distributions plan för att inte mätta marknaden med onödiga eller uppblåsta kvantiteter av Toyken.

[Toyken fördelning & distribution.](#)

(Du visar ^ denna information, här, redan.)

Vi har också gjort en "Toyken Transparency log". Om vi utför interna transaktioner som påverkar våra plån böcker, kommer vi att publicera information i det avsnittet.

[Intern Toyken Blockchain transaktioner \[öppenhet\]](#)

(Du kan se den skapade transaktionen [slutförd] i erbjudande-scenen, nästa.)

[Tillbaka till disposition](#)

TOYKEN-ERBJUDANDE
AKT IV, scen 3

[Tillbaka till disposition](#)

Som
Totalt Toyken: 100 000 000 Recap: (100%)

Utsläppsrätter

Allmänna	fonden	2	000	000	(2%)	(ingen	låsning)
Lag	4	000	000	(4%)	(blackout,	graderad	release genom 2024)
Marknadsföring	8	750	000	(8,75%)	(graderad	release)	
OFFENTLIG AUKTION	85	250	000	(85,25%)	(ingen blackout,	omedelbar	överföring)
Toyken		erbjudande			plån		bok:
allmän		adress:			3PCaJPKZtqyhvjEdQE1PzLnD6F2oPiqUdJd		

Nedan är en faktisk intrade postat i: [Intern Toyken Blockchain transaktioner \[öppenhet\]](#), information hämtas från vågor Explorer. Du kan kontrol lera information på vågor Explorer som helst, vi postar alla transaktioner som påverkar våra plån böcker på vår webbplats, för att under lätta för dig och så att vi är helt transparent. Sådana transaktioner kommer att bokföras fram till dagen för erbjudandet. **När LIVE-erbjudandet lanserar på The Waves Exchange den 4 maj, 2019 du kommer att behöva kontrol lera vågor Explorer för någon transaktionsinformation från den punkten/datum på.**

Toyken erbjudande plån bok:

Skapandet Transaktions-ID:

[2wUmiFWyKhFgA8SRUV9Ce5P3AGhyd6HSw7u98xyr8uRe](#)

(Hyper-länkat till vågor Explorer, öppnas i ny flik)

Typ: 3 (fråga)

Datum: 03/25/2019 22:06

Sändare: 3PCaJPKZtqyhvjEdQE1PzLnD6F2oPiqUdJd

Avgift: 1 vågor (WAVES)

Till gångs-ID:

[2wUmiFWyKhFgA8SRUV9Ce5P3AGhyd6HSw7u98xyr8uRe](#)

(SÄKERHET TIPS FÖR dig: för Erbjudanden, skapandet av transaktions-ID och Till gångs-ID ska matcha.)

[Tillbaka till disposition](#)

VÄGKARTA

Akt IV, scen 4

[Tillbaka till disposition](#)

Bara så det är klart-vi är så trötta på att läsa väg kartor som hävdar att de gjorde alla möjliga saker de 2 år som ledde fram till deras stora avslöja-liknande: "Vi utvecklade quasimotimonium som bestod av 750000 rader kod med 28 lager av säkerhet-fas Tier 12 menonoline". Vi vet alla att BS. Vår färdplan går framåt från vår redan existerande plattform.

Vi har varit i branschen i ÅRATAL, vilket bevisar vår duglighet med allmänheten. I 2010 BadassToysforBadassBoys.com lanserades. I 2012, ägaren hörde om Bitcoin, hade en 12-månaders gruv drift kontrakt inrättas och var för rädd för att gå igenom med det. Hoppсан.

Nu, i 2018, har ägaren beslutat att det är dags att gå vidare med idéer om att faktiska affärs metoder har producerat. Här är B.A. Toys realistiska färdplan genom 2021. Inget galet, dvs... ingen lovande världen och kommer upp kort. De första två * * åren mål bygger på idéer/plattform/Tech som redan finns och har genomförts på vår webbplats med de återstående åren som består av prognos utveckling.

[Tillbaka till disposition](#)

Kontrollera back spegeln

AKT IV, scen 4A

2010 -förvärvade badasstoysforbadassboys.com, började sälja leksaker, samlar objekt och förbeställningar till allmänheten. Under hela försäljnings aktiviteten blev känd på nätet som B.A. Toys®.

5 december 2010 -B.A. Toys® var att få nog ryktbarhet att WaybackMachine (Internet Archive system) började dokumentera B.A. leksaker (badasstoysforbadassboys. com).

[B.A. Toys Arkiv rekord i WaybackMachine.](#)

9 oktober 2012 -WaybackMachine dokument uppdaterad version av B.A. Toys webbplats.

[B.A. Toys webbplats uppdatera Arkiv post i WaybackMachine.](#)

21 oktober, 2014 -B.A. Toys® lanserar BANOPI (B.A. tillkänna givande av PREORDER Intent) som WaybackMachine crawlar och dokument. BANOPI-spårning förbeställningar blev svårt eftersom det inte fanns någon enkel metod för att dokumentera intresse, förbeställningar eller

kvantiteter. Saknade en bit till pusslet, BANOPI placerades på is medan alternativ forskades.
[BANOPI Arkiv post i WaybackMachine.](#)

11 april, 2017-04.11.2017 21:54

Skapad Mer från Toyken

Du kan visa läget för Toyken, *inklusive vår bränning av den gamla versionen och skapandet av den nya versionen*, med information om transaktions länkar i [Sektionen för Toyken-allokering.](#)

**Toyken officiella ASSET ID är nu
2wUmiFWyKhFgA8SRUV9Ce5P3AGhyd6HSw7u98xyr8uRe**

Toyken skapades ursprungligen i 2017 med avsikt att användas på B.A. Toys plattform/nätverk för att utföra interna och externa uppgifter såsom, men inte begränsat till: spårning kund intresse, reglera beställningar för Toyken utsedda poster, vissa förbeställningar, historisk prissättning och kart läggning av produkter på vår B.A. Toys plattform. Toy Power-medlemskap, innehåller funktioner och filosofier av, men inte begränsat till, en B.A. Toys medlemskap tidigare känd som BANOPI.

Eftersom Toyken inte kan återutges, bestämde vi oss för att skapa en uppdaterad version, och brände den gamla versionen samtidigt som transaktionsinformation allmänheten för öppenhet och ursprungliga skapelse datum.

24 juli 2018 - [B.A. Toys® registrerat varumärke](#)

Serie nummer: 87717855

Registrerings nummer: 5523958

[Tillbaka till disposition](#)

**Ögon på vägen
AKT IV, scen 4B**

Q1-Q3 2019 Uppgradera webbplats för att inkludera interna/externa funktioner Toyken inklusive men inte begränsat till: webbplats uppgradering/utveckling, interaktiv produkt förbättringar visar Toyken krav, Live Time Toyken priser på nämnda utsedda objekt, och interaktiv kart läggning av historiska priser för alla objekt på vår hem sida. Dessutom uppgraderar vårt affiliate program, belönings program och Lojalitets program som ska drivas av Toyken.

Q1-Q3 2019 + pågående... Bredda och expandera B.A. Toys erbjudanden till att omfatta nya grossist konton som erbjuder ännu mer uppskattar samlar objekt. Detta kommer att ytterligare öka efter frågan på Toyken. Populära tillverkare och distributörer produkt linjer och placeringar kan ta allt från 3 månader till 18 månader setup innan nya produkt lanseringar. Vi kommer att ha många nya linjer på plats för julen 2019.

Q4 2019 B.A. Toys kommer att sälja artiklar för julen rusa i 2019. Toyken kommer att uppleva en ökning av efterfrågan och volym under denna mest upptagna tid på året.

2020 Utveckla B.A. Toys Marketplace, en 3: e parts försäljningsplattform för Toys & Collectibles bara. B.A. Toys kommer att ge vägledning och grossist möjligheter till kvalificerade Toy återförsäljare genom B.A. Toys Power (UNAVSLÖJAT namn) medlemskap som drivs av Toyken. Säljare på vår B.A. Toys Marketplace eller (hemlig namn 3rd party Marketplace) måste utse en viss procent av det totala antalet samlarobjekt som de har till försäljning på nämnda marknadsplats att handlas i Toyken (sannolikt 5% på minimum). Detta innebär att om en säljare har 300 objekt till salu på nämnda marknadsplats, 15 av dem kommer att handlas endast för Toyken. (UNAVSLÖJAT namn) plattform kommer att göra omvandlingar för dem; de vilja rättvis behov till sätta deras plånbok ID och specificera sa produkten igenom en produkt-utfodring-arkivera eller vid klickande en knapp om de er liten säljare så pass skapa produkten en med ett tid.

Pågående... Ytterligare Toyken medlemsförmåner kommer att tillkännages som utvecklas och släpps (det finns flera).

[Tillbaka till disposition](#)

B.A. leksaker® EN PERSONSÖKARE

Alla minns personsökare från 90-talet?



Ja..., inte den sortens personsökare.
P & L PROJEKT
med TOYKEN-erbjudande

MÄSSING TACKS SAMMANFATTNING

[Tillbaka till disposition](#)

Översikt

B.A. Toys märkes varor kryptovaluta, Toyken representerar en sammanslagning av vårt varumärkes filosofi, beprövade affärs metoder, kundernas förväntningar och allt som kapslar in en total köp upplevelse på B.A. Toys, i form av en virtuell token. Toyken kommer först att finnas på The Waves Platform, en decentraliserad kryptovaluta utbyte, i början av 2019. För att helt förstå Toyken och vad det står för, måste du först förstå hur B.A. Toys kom att bli, vad som formade oss på vägen & det företag vi har blivit.

De första åren

B.A. Toys bildades 2010. Av 2015 var försäljnings intäkterna över 300 000,00 USD per år. Som en **Bootstrap** företaget var våra första försäljnings år oerhört utmanande. *Bootstrapping ett företag innebär start från ingenting. Det kräver strikt budgetering och förvaltning ansvars skyldighet. Det lär en hur man lyckas kreativt, stretching resurser, nätverk och pengar så långt du kan. Bootstrapping kan sällan läras ut; Det är en särskilt kraftfull och ovärderlig skicklighet som, en som är allvarligt saknas från kryptovaluta projekt.*

Vårt 2: a år Vi lyckades bli en engagerad återförsäljare av mega Brands Mega Bloks Bygg satser. Snabbspola framåt: vi fortsatte så småningom att bli en föredragen Mega Bloks specialitet återförsäljare och fick den prestigefyllda äran att avslöja nya Halo Mega Bloks set släpper & produkt information, globalt. Det var utmärkt lag arbete, tills Mattel förvärvade Mega Brands i 2016. Du kan hitta mer information om denna monumentala prestation, i vårt fullständiga dokument.

Under vårt tredje år Upplevde B.A. Toys en märkbar ökning av försäljnings volymen på grund av nettning högre priser från äldre, avvecklade leksaker & samlar objekt. Vi hade avsevärda nivåer av dessa poster. I efterhand, ägarens intuition spelat en viktig roll i vår "oavsiktligt-geni" frälsning. Den betydande intäkts ökningen resulterade i B.A. Toys upending "konventionella affärs metoder".

B.A. leksaker-smidda affärs modell

Hellre än att rensa genom inventering så snabbt som möjligt, B.A. Toys genomfört konkurrens kraftigt prissättning aktuella varor, för endast Så länge som betala fakturan för den specifika varan. Till exempel, nyligen släppt artikel A är endast till försäljning tills artikel A: s faktura betalas i sin helhet. Punkt A är sedan wareinrymt tills objektet upphör och nästan alla andra konkurrenter är i lager.

Vi kallar detta inventerings program, B.A. leksaker prognos SIM. Ett system där lager hantering, varaktighet och lagrings kostnader ökar de totala långsiktiga kostnaderna, men leder till att de totala försäljnings intäkterna ökar vid stora multiplar, medan kundernas anskaffnings kostnader sjunker. Den dagliga sedvanliga verksamheten håller kunderna nöjda med konkurrens kraftiga priser. Senare, fler kunder är lika nöjda med att betala högre priser, långt efter att ett objekt har

upphört, på grund av långvarig tillgänglighet. Detta sätter scenen för Toyken, vår B.A. Toys märkes varor kryptovaluta.

Även om B.A. Toys® har omfattande kriterier för att bära linjer & produkter, låt oss bekanta dig med bara några för att förmedla en allmän känsla av vår produkt screening. Den "betoning på efter frågan produkter med underliggande beroendeframkallande egenskaper", till höger, resulterar i högre efter frågan & collectability,

De allmänna

Val av produkt & linje

Säkerhet

Kvalitet

Mass överklagande

Begränsade produktioner

Hög-slut Collectibles

Begränsade försäljnings kanaler

Giltig, licensierad i förekommande fall

Betoning på Förbruknings produkter med Beroendeframkallande underliggande egenskaper (& exempel)

Anime (det är en livsstil)

Utforskning (vetenskap)

Byggnad (Mega Bloks & LEGO)

Binge Watchers (doktor WHO)

Video spel teman (Destiny)

Teckenspecifika (Spiderman)

Varumärke/licensspecifikt (Disney/Marvel)

För ytterligare perspektiv om efter frågan med underliggande drag av missbruk, bara tänka på: gamers, Trekkies, Whovians, Bronies, Crypto handlareEtc... & överväga de beroendeframkallande drag av varje. Sådana egenskaper ger en varaktig efter frågan & högre vad avser möjligheten profiler.

B.A. Toys modell kräver erfarenhet av att prognostisera insamlings värden, att realisera pris vinster vid stora kombi- vid ett senare tillfälle. Dessa betydande multiplar mer än kompensera den långsiktiga kostnaden för lagring. B.A. Toys ägare har över 25 års erfarenhet förutsäga poster av samlare intresse och betydande pris uppskattning. Om Toys R US hade använt även delar av vår modell, och de hade inte blivit plundrat av gam kapitalister, kan de fortfarande vara runt till denna dag. Naturligtvis har vår modell inte gjorts offentlig förrän nu. Vilken timing.

B.A. Toys inventering cykler är roterande för många produkter. Prognosen SIM är en fungerande, framgångs rik modell bekräftas i våra tidigare år av verksamhet. Produkter kommer att se konkurrens kraftiga marknads priser i US-dollar, och ökning av efter frågan, på en produkts första release. Som produkter väljs för prognos SIM årligen, en stadig ström av samlar

objekt blir tillgänglig en andra gång inom dessa cykler framöver. Prognos-SIM består av varierande tids linjer, beroende på konkurrentens lager nivåer, prissättning och efter frågan på samlare. Det finns ytterligare affärs hemligheter som är inblandade i vår modell, som inte kommer att offentliggöras.

Om du vill, Recension [B.A. Toys ' SIM i Action exempel](#), och sedan kan du enkelt återvända hit.

B.A. Toys ' SIM-produkter för 2019 och 2020 redan anskaffas och lagerhålls från tidigare år. Detta innebär att nästan alla objekt som finns kvar i lager på vår hem sida endast kommer att vara tillgängliga med Mer från Toyken på vår nylansering i 2019.

Vår nya Cryptocurrency

Toyken är B.A. Toys märkes varor kryptovaluta för leksaker & samlar objekt. Toyken kommer att finnas tillgänglig på Waves decentraliserade Exchange för att starta. Som ett långsiktigt mål, Toyken kommer att visas på andra utbyten som Toyken efter frågan växer. (Eftersom att erbjuda mål uppfylls, kommer ytterligare utbyte listor prioriteras.) Toyken kommer att spela en viktig roll på vår hem sida och förhoppnings vis i samlare samfundet. När vi ägnar produkter till B.A. leksaker prognos SIM årligen, kommer vi att omvandla nämnda produkter från US dollar försäljning till Toyken försäljning. När ett objekt kräver Toyken, kommer det aldrig att säljas i US-dollar, på vår hem sida, igen. *Välkommen till 21: a århundradet.*

Nya interaktiva marknadsförings kampanjer

B.A. Toys kommer att släppa nya marknadsförings kampanjer, sammanflätade med webbplats utveckling, att inkludera precisions marknadsförings strategier, nischmarknads applikationer och psykografisk segmentering. Vi kommer inte att avslöja mer information om vår marknadsföring.

Webbplats utveckling & kraften i Toyken

Vår hem sida tar emot massiva uppgraderingar och utvecklingar under första halvan av 2019 för att hantera ökad kapacitet. Vår nya hem sida kommer att vara uppslukande med innovativ, interaktiv funktionalitet och historiska pris indexering av/på produkter i US-dollar och Toyken som behövs, belyser möjligheter och fördelar med Toykenomics.

Här är en smygtitt på framtida utvecklingen för vår nya & förbättrad plattform:



B.A. leksaker ' Toy PowerSM Medlemskap (tidigare BANOPI) kommer att få många nya funktioner och unika fördelar. Alla Toyken-användare (& hodlrs) är automatiskt medlemmar i Toy PowerSM.



Mer från ToyTRAX™ möjliggör historiska marknads pris vinst/förlust spårning av objekt på plats, objekt bevaknings listor, samt frivilliga fängelse Chain (ägarskap) dokumentation för aktiva Collectibles Traders. Tänk på ToyTRAX, i en allmän bemärkelse, som en portfölj för dina leksaker **och mer**. Alla drivs av Toyken™.*

B.A. TOYS MARKETPLACE

B.A. leksaker Marketplace: Tredje part säljande plattform kommer att ha en stor, aktiv leverans av leksaker & samlar objekt från tredje part säljare. Säljare kommer att krävas för att lista en *Minsta* procent, sannolikt 2-3%, av deras totala poster tillgängliga på B.A. Toys Marketplace som kräver Toyken™.*

*Vi kommer att behålla en liten andel av Toyken samlas in per år för att driva alla B.A. Toys medlemskap, klubbar, interna åtgärder, mått, etc... som drivs av Toyken. Detta innebär att om våra reserver procent satser är låga, eller tom, någon ytterligare Toyken B.A. leksaker kräver att utföra funktioner kommer att köpas till den aktuella marknads räntan från en decentraliserad utbyte Toyken™ på listan. *



Ytterligare Toyken-distribution och

Information finns i Toykens distributions sektion. Föreställ dig en kryptovaluta som ser året runt användning och sedan säsongspikar i höga transaktions volymer i slutet av varje år. *Vi föreslår att du säkert Toyken tidigt!*

Utforska B.A. Toys modell på djupet

B.A. Toys fullständiga dokument, "**Våra nästa kapitel har skrivits**" är en mer djupgående avslöja. Det är inte skrivet i ett tekniskt format, utan förmedlar snarare filosofier, lärdomar och övertygelser. Även om det är ganska långdraget är det rättare sagt. Läs om hur B.A. Toys® startade, vad vi har lärt oss, hur vi håller på att förändras och vart vi är på väg.

Ni har min uppriktiga uppskattning för att granska och överväga vår Toyken erbjudande Sammanfattning. Framöver, vänligen begrunda varför jag personligen tror B.A. Toys förbättrade plattform och toyken, kombinerat, kommer att påverka & vända upp leksaks sektorn, en sektor som inte har sett utmanande idéer i årtionden:

"Om du har ens den minsta påverkan av missbruk underliggande efter frågan, du går från en marknads sektor konkurrent, till en marknads ledande ledare."

-Jeremy buse, B.A. leksaker®

[Tillbaka till disposition](#)

Här är en översikt av B.A. Toys ' prognos SIM i aktion:

2019-

Ny inventering förvärvas i 2019 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

Inventering förvärvade pre-2018 kräver Toyken.

* HOT kraftigt begränsad tillgänglighet post anländer i december 2019, omedelbart kräver Toyken på grund av efter frågan. Vi ser en ökning av Toyken användare & efter frågan, i ett försök att få hett objekt. REAL exempel: i 2016, Hatchimals var extremt varma och svåra att få semester objekt. Alla butiker, inklusive big box butiker sålde ut omedelbart när de gick på hyllan. Även big box butikerna laddas väl över detalj handeln. 200 Hatchimals skulle ha varit 2 600 Toyken varje (minimum, som skulle ha varit billigare än alla som faktiskt hade i lager). Att En produkt release skulle ha flyttat 520 000 Toyken.

2020-

Ny inventering förvärvas i 2020 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

Inventering förvärvas i 2019 sannolikt pensionerad till B.A. Toys SIM, nu kräver Toyken.

Äldre specialprodukter ser konsekventa prishöjningar.

2021-

Ny inventering förvärvas i 2021 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

2020 inventering pensionerad till B.A. Toys SIM, nu kräver Toyken.

2022-

Ny inventering förvärvas i 2022 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

Inventering förvärvas i 2021 sannolikt pensionerad till prognos SIM, kräver Toyken.

Celebrity döden orsakar objekt toppar i samlare efter frågan och priser på 4x till 8x föreslagna detalj handeln. Överväg verkliga exempel som döden av Heath Ledger, Leonard Nimoy och, nyligen, Stan Lee. Vi får massiva samlare stöd genom att erbjuda nämnda objekt på betydande rabatter som en fördel för Toyken användare. Efter frågan på Toyken ser en ökning.

2023-

Ny inventering förvärvas i 2023 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

Inventering förvärvas i 2022 sannolikt pensionerad till B.A. Toys SIM.

Inventering förvärvade pre-2021 kräver Toyken.

B.A. Toys beslutar att rensa ut några SIM inventering från 2020, få mer samlare stöd. Objekt som går för 5x detalj handeln är skurna till 3x detalj handeln.

B.A. leksaker® EN PERSONSÖKARE

Alla minns personsökare från 90-talet?
Ja..., inte den sortens personsökare.

Toyken One-personsökare Sammanfattning

MÄSSING TACKS SAMMANFATTNING

Översikt

B.A. Toys märkes varor kryptovaluta, Toyken, representerar en sammanslagning av vårt varumärkes filosofi, beprövade affärs metoder, kundernas förväntningar och allt som kapslar in en total köp upplevelse på B.A. Toys, i form av en virtuell token. Toyken kommer först att finnas på The Waves Platform, en decentraliserad kryptovaluta utbyte, i början av 2019. För att helt förstå Toyken och vad det står för, måste du först förstå hur B.A. Toys kom att bli, vad som formade oss på vägen & det företag vi har blivit.

De första åren

B.A. Toys bildades 2010. Av 2015 var försäljnings intäkterna över 300 000,00 USD per år. Som en **Bootstrap** företaget var våra första försäljnings år oerhört utmanande. *Bootstrapping ett företag innebär start från ingenting. Det kräver strikt budgetering och förvaltning ansvars skyldighet. Det lär en hur man lyckas kreativt, stretching resurser, nätverk och pengar så långt du kan. Bootstrapping kan sällan läras ut; Det är en särskilt kraftfull och ovärderlig skicklighet som, en som är allvarligt saknas från kryptovaluta projekt.*

Vårt 2: a år Vi lyckades bli en engagerad åter försäljare av mega Brands Mega Bloks Bygg satser. Snabbspola framåt: vi fortsatte så småningom att bli en föredragen Mega Bloks specialitet åter försäljare och fick den prestigefyllda äran att avslöja nya Halo Mega Bloks set släpper & produkt information, globalt. Det var utmärkt lag arbete, tills Mattel förvärvade Mega Brands i 2016. Du kan hitta mer information om denna monumentala prestation, i vår Toyken vitbok.

Under vårt tredje år B.A. Toys upplevde en märkbar ökning av försäljnings volymen på grund av nettnings högre priser från äldre, avvecklade leksaker & samlar objekt. Vi hade avsevärda nivåer av dessa poster. I efterhand, ägarens intuition spelat en viktig roll i vår "oavsiktligt-geni" frälsning. Den betydande intäkts ökningen resulterade i B.A. Toys upending "konventionella affärs metoder".

B.A. leksaker-smidda affärs modell

Hellre än att rensa genom inventering så snabbt som möjligt, B.A. Toys genomfört konkurrens kraftigt prissättning aktuella varor, för endast Så länge som betala fakturan för den specifika varan. Till exempel, nyligen släppt artikel A är endast till försäljning tills artikel A: s faktura betalas i sin helhet. Punkt A är sedan wareinrymt tills objektet upphör och nästan alla andra konkurrenter är i lager.

Vi kallar detta inventerings program, B.A. leksaker prognos SIM. Ett system där lager hantering, varaktighet och lagrings kostnader ökar de totala långsiktiga kostnaderna, men leder till att de totala försäljnings intäkterna ökar vid stora multiplar, medan kundernas anskaffnings kostnader sjunker. Den dagliga sedvanliga verksamheten håller kunderna nöjda med konkurrens kraftiga priser. Senare, fler

kunder är lika nöjda med att betala högre priser, långt efter att ett objekt har upphört, på grund av långvarig tillgänglighet. Detta som scenen för Toyken, vår B.A. Toys märkes varor kryptovaluta.

Även om B.A. Toys® har omfattande kriterier för att bära linjer & produkter, låt oss bekanta dig med bara några för att förmedla en allmän känsla av vår produkt screening. Den "betoning på efter frågan produkter med underliggande beroendeframkallande egenskaper", till höger, resulterar i högre efter frågan & collectability,

De allmänna

Val av produkt & linje

Säkerhet

Kvalitet

Mass överklagande

Begränsade produktioner

Hög-slut Collectibles

Begränsade försäljnings kanaler

Giltig, licensierad i förekommande fall

Betoning på Förbruknings produkter med Beroendeframkallande underliggande egenskaper (& exempel)

Anime (det är en livsstil)

Utforskning (vetenskap)

Byggnad (Mega Bloks & LEGO)

Binge Watchers (doktor WHO)

Video spel teman (Destiny)

Teckenspecifika (Spiderman)

Varumärke/licensspecifikt (Disney/Marvel)

För ytterligare perspektiv om efter frågan med underliggande drag av missbruk, bara tänka på: gamers, Trekkies, Whovians, Bronies, Crypto handlareEtc... & överväga de beroendeframkallande drag av varje. Sådana egenskaper ger en varaktig efter frågan & högre vad avser möjligheten profiler.

B.A. Toys modell kräver erfarenhet av att prognostisera insamlings värden, att realisera pris vinster vid stora kombi- vid ett senare tillfälle. Dessa betydande multiplar mer än kompensera den långsiktiga kostnaden för lagring. B.A. Toys ägare har över 25 års erfarenhet förutsäga poster av samlare intresse och betydande pris uppskattning. Om Toys R US hade använt även delar av vår modell, och de hade inte blivit plundrat av gam kapitalister, kan de fortfarande vara runt till denna dag. Naturligtvis har vår modell inte gjorts offentlig förrän nu. Vilken timing.

B.A. Toys inventering cykler är roterande för många produkter. Prognosen SIM är en fungerande, framgångs rik modell bekräftas i våra tidigare år av verksamhet. Produkter kommer att se konkurrens kraftiga marknads priser i US-dollar, och ökning av efter frågan, på en produkts första release. Som produkter väljs för prognos SIM årligen, en stadig ström av samlar objekt blir tillgänglig en andra gång inom dessa cykler framöver. Prognos-SIM består av varierande tids linjer, beroende på konkurrentens

lager nivåer, prissättning och efter frågan på samlare. Det finns ytterligare affärs hemligheter som är inblandade i vår modell, som inte kommer att offentliggöras.

Om du vill Recension B.A. Toys ' SIM i Action exempel, och sedan kan du enkelt återvända hit.

B.A. Toys ' SIM-produkter för **2019 och 2020** redan anskaffas och lagerhålls från tidigare år. Detta innebär att nästan alla objekt som finns kvar i lager på vår hem sida endast kommer att vara tillgängliga med **Mer från Toyken** på vår nylansering i 2019.

Vår nya Cryptocurrency

Toyken är B.A. Toys märkes varor kryptovaluta för leksaker & samlar objekt. Toyken kommer att finnas tillgänglig på Waves decentraliserade Exchange för att starta. Som ett långsiktigt mål, Toyken kommer att visas på andra utbyten som Toyken efter frågan växer. (Eftersom att erbjuda mål uppfylls, kommer ytterligare utbyte listor prioriteras.) Toyken kommer att spela en viktig roll på vår hem sida och förhoppnings vis i samlare samfundet. När vi ägnar produkter till B.A. leksaker prognos SIM årligen, kommer vi att omvandla nämnda produkter från US dollar försäljning till Toyken försäljning. När ett objekt kräver Toyken, kommer det aldrig att säljas i US-dollar, på vår hem sida, igen. *Välkommen till 21: a århundradet.*

Nya interaktiva marknadsförings kampanjer

B.A. Toys kommer att släppa nya marknadsförings kampanjer, sammanflätade med webbplats utveckling, att inkludera precision marknadsförings strategier, nischmarknad applikationer och psykografisk segmentering. Vi kommer inte att avslöja mer information om vår marknadsföring.

Webbplats utveckling & kraften i Toyken

Vår hem sida tar emot massiva uppgraderingar och utvecklingar under första halvan av 2019 för att hantera ökad kapacitet. Vår nya hem sida kommer att vara uppslukande med innovativ, interaktiv funktionalitet och historiska pris indexering av/på produkter i US-dollar och Toyken som behövs, belyser möjligheter och fördelar med Toykenomics.



Här är en smygitt på framtida utvecklingen för vår nya & förbättrad plattform:



B.A. leksaker ' Toy Power™ Medlemskap

(tidigare BANOPI) kommer att få många nya funktioner och unika fördelar. Alla Toyken-användare (& hodlrs) är automatiskt medlemmar i Toy Power™.



Mer från ToyTRAX™ möjliggör historiska marknads pris vinst/förlust spårning av objekt på plats, objekt bevaknings listor, samt frivilliga fängelse Chain (ägarskap) dokumentation för aktiva Collectibles Traders. Tänk på ToyTRAX, i en allmän bemärkelse, som en portfölj för dina leksaker **och mer**. Alla drivs av Toyken™.

B.A. TOYS MARKETPLACE

B.A. leksaker Marketplace: Tredje part säljande plattform kommer att ha en stor, aktiv leverans av leksaker & samlar objekt från tredje part säljare. Säljare kommer att krävas för att lista en *Minsta* procent, sannolikt 2-3%, av deras totala poster tillgängliga på B.A. Toys Marketplace som kräver Toyken™.*

Strömförsörja funktioner

Vi kommer att behålla en liten andel av Toyken samlas in per år för att driva alla B.A. Toys medlemskap, klubbar, interna åtgärder, mått, etc... som drivs av Toyken. Detta innebär att om våra reserver procent satser är låga, eller tom, någon ytterligare Toyken B.A. leksaker kräver att utföra funktioner kommer att köpas till den aktuella marknads räntan från en decentraliserad utbyte Toyken™ på listan. *

Ytterligare Leksakken distribution och bränna information finns i Toykens distributions sektion. Föreställ dig en kryptovaluta som ser året runt användning och sedan säsongspikar i höga transaktions volymer i slutet av varje år. *Vi föreslår att du säkert Toyken tidigt!*

Utforska B.A. Toys modell på djupet
B.A. leksaker Toyken vitbok, är en mer djupgående avslöja. Det är inte skrivet i ett tekniskt format, utan förmedlar snarare filosofier, lärdomar och övertygelser. Även om det är ganska långdraget är det rättare sagt. Läs om hur B.A. Toys® startade, vad vi har lärt oss, hur vi håller på att förändras och vart vi är på väg.

Ni har min uppriktiga uppskattning för att granska och överväga vår Toyken erbjudande Sammanfattning. Framöver, vänligen begrunda varför jag personligen tror B.A. Toys förbättrade plattform och toyken,

kombinerat, kommer att påverka & vända upp leksaks sektorn, en sektor som inte har sett utmanande idéer i årtionden:

"Om du har ens den minsta påverkan av missbruk underliggande efter frågan, du går från en marknads sektor konkurrent, till en marknads ledande ledare."

-Jeremy buse, B.A. leksaker®

Vill du veta mer? Se vår vitbok med mycket djupare innehåll på 2019 P & L projekt med Toyken erbjudande (vitbok av Jeremy buse).

Eller gå till Toyken erbjudande struktur, du vet att du vill Att!Mer från Toyken Fördelning & fördelning

Här är en översikt av B.A. Toys ' prognos SIM i aktion:

2019

Ny inventering förvärfvas i 2019 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

Inventering förvärvade pre-2018 kräver Toyken.

* HOT kraftigt begränsad tillgänglighet post anländer i december 2019, omedelbart kräver Toyken på grund av efter frågan. Vi ser en ökning av Toyken användare & efter frågan, i ett försök att få hett objekt. Överväg tidigare verkliga exempel på Mer från Fuby, Hatchimals, Fidget Spinners (de var faktiskt omöjligt att komma i början av vurm), osv...

2020

Ny inventering förvärfvas i 2020 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

Inventering förvärfvas i 2019 sannolikt pensionerad till B.A. Toys SIM, nu kräver Toyken.

Äldre specialprodukter ser konsekventa prishöjningar.

2021

Ny inventering förvärfvas i 2021 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.

2020 inventering pensionerad till B.A. Toys SIM, nu kräver Toyken.

2022

Ny inventering förvärfvas i 2022 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.
Inventering förvärfvas i 2021 sannolikt pensionerad till prognos SIM, kräver Toyken.
Celebrity döden orsakar objekt toppar i samlare efter frågan och priser på 4x till 8x föreslagna detalj
handeln. Överväg verkliga exempel som döden av Heath Ledger, Leonard Nimoy och, nyligen, Stan Lee.
Vi får massiva samlare stöd genom att erbjuda nämnda objekt på betydande rabatter som en fördel för
Toyken användare. Efter frågan på Toyken ser en ökning.

2023

Ny inventering förvärfvas i 2023 säljs för US-dollar, konkurrens kraftigt prissatta.
Inventering förvärfvas i 2022 sannolikt pensionerad till B.A. Toys SIM.
Inventering förvärfvade pre-2021 kräver Toyken.
B.A. Toys beslutar att rensa ut några SIM inventering från 2020, få mer samlare stöd. Objekt som går för
5x detalj handeln *är skurna till 3x detalj handeln.*

Beam mig tillbaka där jag var... Vitalisera!
(Detta återgår du till exakt den punkt som förde dig hit)

ELLER, om du är förlorad....

Gå till mässing Tacks Sammanfattning

Eller

B.A. leksaker plattform & starta Toyken Project

Läs om B.A. Toys '
TOYKEN HORIZONT PROJEKT
90 andra läsa!

B.A. leksaker-USA

(SOM & SHARE!)

B.A. leksaker Stil -Blandning av icke-konventionella inventering strategier och konventionella dag-till-dag Sälj teknik med innovativ kryptovaluta integration för en uppslukande, total köp upplevelse på B.A. Toys.

B.A. Toys inventering cykler är roterande för många produkter. B.A. leksaker prognos SIM är en **framgångs rik modell som bekräftades under våra tidigare år av affärs-** där vi avsiktligt fördröja detalj handeln distribution av uppskattar avvecklade leksaker & samlar objekt på årliga cykler.

B.A. leksaker prognos SIM är en unik skapelse där lager hantering, varaktighet och lagrings kostnader ökar de totala långsiktiga kostnaderna, men *totala försäljnings intäkterna ökar vid stora kombi- **medan kostnader för kund förvärv sjunker.*** Detta sätter också **Mer från Toyken**, våra B.A. leksaker märkes varor kryptovaluta.

När vi ägnar produkter till B.A. leksaker prognos SIM årligen, täcker vi dagliga drifts kostnader genom standard dag-till-dag försäljning som någon åter försäljare skulle. Efter att ha analyserat denna försäljnings data, vi identifierat trender, efter frågan och andra faktorer för att utse objekt, gå vidare, som kräver Toyken. Vi kommer att omvandla nämnda produkter från US dollar försäljning till Toyken försäljning. Vi strävar efter att ständigt sälja en fördröjd cykel av helt nya leksaker, som anses vara samlar objekt eller hög efter frågan med en 3 till 5 år gammal *Utgivningsdatum*, i genomsnitt. *När vi bedömer en vara som kräver Toyken för inköp, kommer det att **aldrig vara till salu för US-dollar (eller Fiat), på vår hem sida, igen.***

B.A. Toys ' SIM-produkter för 2019 och 2020 är redan förvärvade och wareinrymt från tidigare år. Detta innebär att många av de objekt som för närvarande finns på vår webbplats endast är tillgängliga med **Mer från Toyken** på vår nylansering i Q ' 4 2019.

Mer från Toyken är en sammanslagning av vårt varumärkes filosofi, beprövade affärs metoder, kundernas förväntningar och allt som kapslar in en total köp

upplevelse på B.A. Toys, i form av en virtuell token. Toyken kommer först att finnas tillgänglig på The Waves Platform, en decentraliserad kryptovaluta utbyte, den 4 maj 2019.

***Föreställ dig kraften** av våra leksaker & samlar objekt uppskattande samlare värde förvärras av det uppskattande värdet av en virtuell token, både svallande i efter frågan på grund av årliga semester gåva-Giving säsonger. Dessa i sin tur förvärras av öppen ränta efter frågan på ett decentraliserat utbyte. Det finns en stor chans att Toyken blir Collectable själv.*

**B.A. Toys gör Toyken till verklighet.
JOIN Horizon projekt: TOYKEN
Läs mer nedan!**



Toyken – horisont projekt

B.A. Toys® vitbok

Plattform & starta projekt
med TOYKEN™-erbjudande
av Jeremy buse © 2018

Copyright © 2010 BadassToysforBadassBoys, BadassToys4BadassBoys, B.A. leksaker®, BAToys4BABoys, Mer från BAToysforBABoys, BAToys, BA Toys. Alla rättigheter förbehållna. Copyright © 2017 Coinclusions & Saminkludering av ovannämnda B.A. Toys®, BadassToysforBadassBoys, B.A. leksaker pilot, B.A. leksaker Toy Power, B.A. leksaker Toyken, B.A. leksaker Toy Power, Toy Power, B.A. leksaker ToyTrax, ToyTRAX, ToyTrax, B.A. leksaker snabb AF länkar, B.A. leksaker snabb AF, B.A. leksaker snabb AF leverans, bootstrap Dans, B.A. leksaker bootstrap Dance, "rem IT Dance, Boo'rem Dans